



## Nota Técnica 001/2024

### Competencia de Brackets D

1. La competencia de Brackets, es una modalidad de carrera de aceleración que prioriza la habilidad conductiva del piloto sobre el potencial bruto del auto. Los Brackets permiten competir con igualdad de posibilidades de triunfo, a autos rápidos con autos no menos rápidos, en este sentido, iguala las oportunidades a todos los pilotos, permitiendo mantener bajo control los costos de preparación y de mantenimiento de los vehículos.
2. La competencia de Brackets, permite que dos autos con tiempos ET de diferentes categorías, corran juntos y que cualquiera pueda ganar. Los Brackets premian la habilidad y la consistencia del conjunto piloto / auto.
3. Al igual que en una competencia normal de aceleración, gana el que pasa 1ro por la línea de meta, siempre y cuando no se baje de su tiempo. La diferencia, con nuestras carreras convencionales, en que los tiempos límites son los que corresponden a cada categoría, es que, en los Brackets, cada auto tiene su un tiempo límite individual, del cual no puede bajarse, este tiempo se llama Dial-in.
4. En una competencia de Brackets, no existe una etapa de clasificación propiamente dicha, ésta se reemplaza por una etapa de prácticas. En los Brackets, el piloto elige libremente el **Dial-in** (ET) con el que participará, los tiempos ET registrados en las pasadas de práctica son solo una referencia.

Vamos a suponer que un piloto hace tres pasadas de práctica:

1ra pasada	ET 9.52 seg.
2da pasada	ET 9.58 seg.
3ra pasada	ET 9.45 seg.

Pero este piloto, en base al conocimiento que tiene de su auto y de sus propias capacidades, cree que puede mejorar en algo su mejor registro y establece su **Dial-in** (ET) en **9.35 seg.**

5. “¿Por qué es importante elegir bien el Dial-in?”

Porque si corres más rápido que tu **Dial-in**, es decir si marcas un ET menor al Dial-in elgido por ti mismo, perderás la carrera, incluso si pasas 1ro por la meta, esto se llama “**Break Out**”.

Debes tener en cuenta lo siguiente:

- Si eliges un Dial-in más rápido de lo que puede correr tu auto, tendrás que dar una ventaja mayor y no podrás correr lo suficientemente rápido, por lo tanto, tu oponente podrá vencerte fácilmente.
- Si eliges un Dial-in más lento de lo que puede correr tu auto, una práctica conocida en Perú como **"Blofear"** (en USA se la conoce como "sand bagging"), será muy probable que te bajes de tiempo, con lo que pierdes la carrera y quedas eliminado, aunque pases primero por la meta.

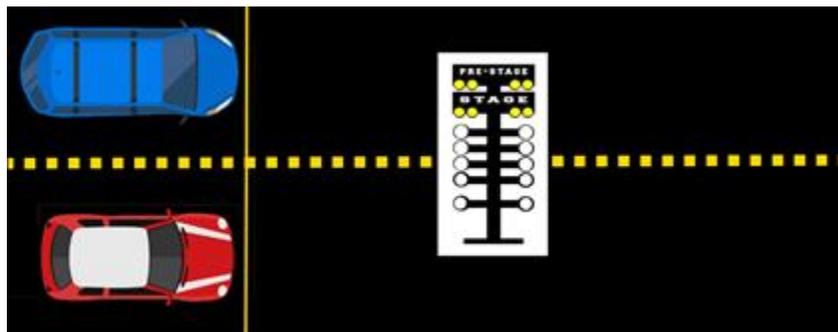
6. El **Dial-in** debe escribirse en la luna delantera del auto y/o en sus lunas laterales. Además, debes asegurarte que la mesa de control lo conozca apenas el auto ingresa a la zona de partida.

El Dial-in puede, cambiar de una carrera a otra, por un cambio sensible en el clima, por una mejora de último momento, entre otras razones.

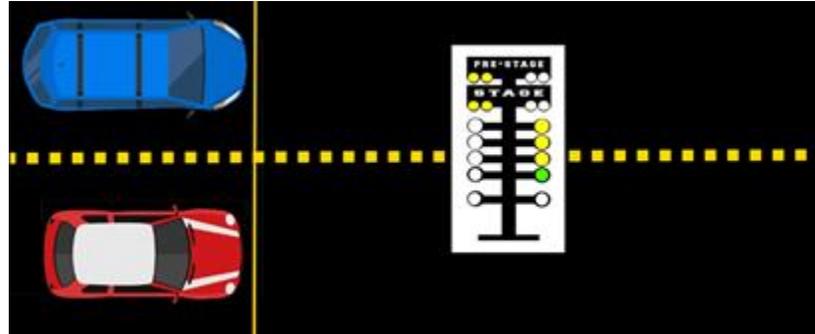
7. En las carreras de Brackets, al igual que en una final de una carrera convencional, son eliminatorias, corren dos, pero solo el ganador continuará compitiendo, el perdedor, termina su participación en la competencia. Vamos a dar un ejemplo

Dial-in Auto1: ET 09.18 seg.  
Dial-in Auto 2: ET 11.24 seg.  
Diferencia entre autos: 2.06 seg.

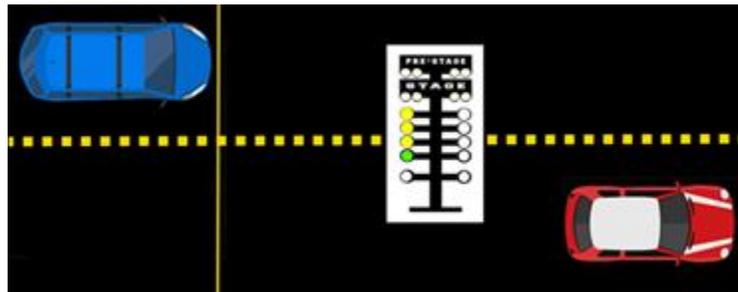
8. Luego de que ambos autos hayan ingresado a la zona de partida y ambos estén en la luz de Stage, el semáforo de partida prenderá sus luces, pero en dos partes, primero se prenderán las luces del lado del auto más lento (el rojo con blanco) el auto 2, y exactamente 2.06 seg. Después, se prenderán las del lado del auto más rápido (el azul) el auto 1. Es decir, el auto más lento recibe un Handicap o ventaja limitada y exacta.



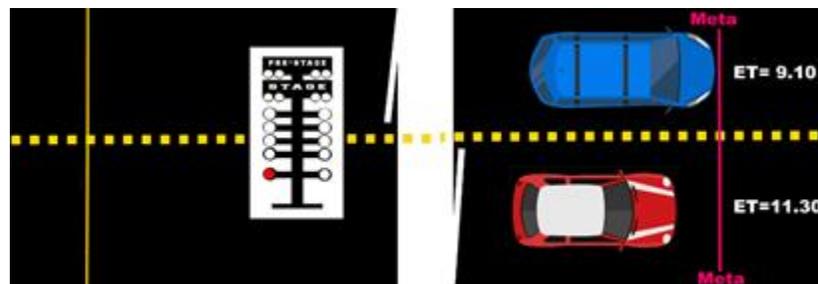
*Los dos autos en Stage de la zona de partida*



*Las luces del semáforo se prenden primero para el auto más lento, el de la derecha*



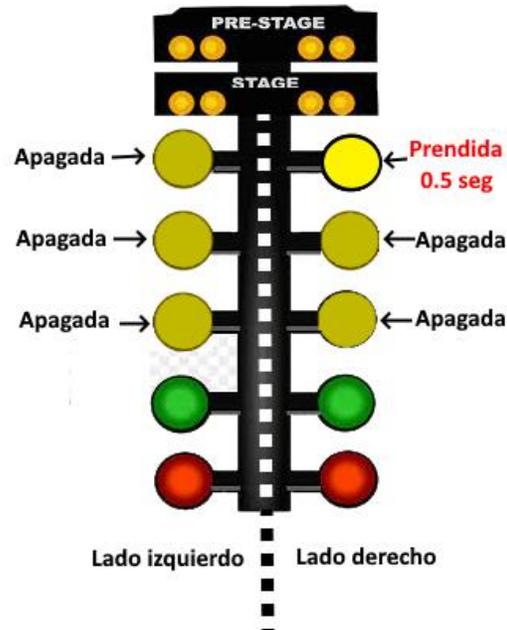
*2.06 segundos después, se prenden las luces del auto más rápido el de la izquierda*



*En este ejemplo supondremos que el auto azul de la izquierda pasa 1ro por la meta, pero baja su tiempo Dial-in de 9.18 seg., por lo tanto, gana el auto rojo con blanco, de la pista derecha*

**Nota:**

En los Brackets, el semáforo se usa bajo la modalidad **Sportsman**, en el que los tres niveles de luces ámbar se prenden independientemente, uno por uno, por 0.5 seg. cada uno. Pero recuerda, primero se prenden las del lado del auto más lento y luego las del lado del auto más rápido.



9. Teóricamente, si los dos coches tienen tiempos de reacción idénticos y corren justo en su Dial-in, llegarán a la meta exactamente al mismo momento. En la práctica, esto nunca sucede. Ya que los tiempos de reacción serán diferentes y los vehículos pueden correr un poco más rápido o un más lento de lo previsto. Normalmente habrá un ganador y el otro competidor quedará eliminado.
10. Las rondas de eliminación, son carreras reales, en cada ronda eliminatoria, cada participante corre una sola vez, se enfrenta a otro piloto. Si gana, pasa a la siguiente ronda de eliminación. Si pierde, habrá terminado tu participación, es decir, no podrás participar por el resto del día.
11. En caso de que haya un número impar de coches, por ejemplo 51 autos, se programa una carrera denominada **"Bye Bye"**, para ello los 2 competidores con menores tiempos ET o Dial -in de los 51 autos, competirán y solo pasará el ganador, quedando 50 , el perdedor termina su participación, el ganador sigue, las parejas de competidores se emparejan.
12. Este procedimiento se repetirá las veces que haga falta.
 

**Ejemplo:**

  - ° En la primera ronda eliminatoria hay 51 competidores hábiles, se hace la 1ra carrera Bye Bye, después de la cual quedan 50 clasificados.
  - ° Quedan 25 clasificados para la 2da ronda de eliminación, número impar, se hace una 2da carrera Bye Bye, luego de la cual, quedan 24 clasificados.
  - ° Se corre la 3ra ronda de eliminación quedan 12 clasificados.
  - ° Luego se corre la 4ta. ronda de eliminación, quedan 6 clasificados,
  - ° Después se corre la 5ta ronda de eliminación quedan 3 clasificados, luego se disputa la 3ra carrera Bye Bye, quedan 2 clasificados.



° Finalmente se corre la última carrera y su resultado determina al único ganador entre estos dos finalistas.

13. Si en cualquiera de las rondas, el otro competidor no se presenta dentro de los 2 minutos posteriores a la hora en que el primer competidor ingresó a la zona de partida, se da como ganador al piloto que ingreso en la zona de partida.
14. Si en una carrera, en cualquiera de las rondas eliminatorias, ambos corredores incurren en “Break Out”, es decir hacen un tiempo menor a su Dial-in, gana el competidor que se haya pasado menos de su Dial-in, el otro se declara como perdedor y habrá terminado su participación.

**Ejemplo:**

Auto	Dial-in	ET	Break-Out
1	10.20	10.12	-0.08
2	11.48	11.30	-0.18

En este caso ambos pilotos se pasaron de su Dial-in, gana el piloto del auto 1 porque se pasó menos de su Dial-in, independientemente de quien haya pasado 1ro por la meta.

15. Después de cada ronda eliminatoria, el competidor puede cambiar su “Dia-In”, para ello tiene que reportarlo obligatoriamente a la mesa de control antes de que ingrese a la zona de partida.
16. Está terminante prohibido frenar en la pista de carreras. Hacerlo provocará la descalificación inmediata del corredor. En cambio, sí está permitido desacelerar cerca de la zona de meta para evitar un eventual Break-Out. Este recurso será útil cuando el piloto considere que sacó suficiente ventaja para asegurar su triunfo en esa carrera.
17. Todos los autos deberán probar sus luces de freno antes de cada pase, debiendo estar operativas para poder participar. Desactivar la luz mediante un interruptor o cualquier otro medio, provocará la descalificación del competidor, así como la imposibilidad de participar eventos futuros. El Juez Técnico podrá revisar cualquier auto, inmediatamente después de terminado un pase; los pilotos están obligados a darle, al Juez Técnico, todas las facilidades del caso, de no hacerlo no podrán continuar en competencia.
18. El orden de participación en cada ronda eliminatoria, será establecida por las autoridades de la prueba.



Las carreras de Brackets, premian al mejor piloto y al auto que haya podido ayudar a mantener un comportamiento regular y uniforme, CADEPOR premiará al ganador de cada fecha.

**Nota final:**

Para todo lo que no contradiga al presente y para lo que no esté específicamente contemplado en esta nota técnica, estará vigente lo indicado en PGPA FEPAD 2024.

GGR 22/01/2025